

**Положение
о региональном этапе г. Липецк Международного конкурса
компьютерных работ для детей, юношества и студенческой молодежи
«Цифровой ветер - 2020»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цели и задачи регионального этапа Международного конкурса компьютерных работ для детей, юношества и студенческой молодежи «Цифровой ветер - 2020», далее - Конкурс, порядок его проведения.

1.2. Цели и задачи Конкурса:

- развитие творческого интереса учащихся общеобразовательных учреждений к области информационных и компьютерных технологий;
- привлечение внимания школьников и студентов к современным информационным технологиям,
- приобретение конкурсантами практических навыков работы с программным обеспечением;
- популяризация проектной деятельности и научно-технического творчества молодежи
- реализация творческого потенциала учащихся и педагогов, активизация всех форм внеклассной и внешкольной работы с учащимися.

1.3. Руководство и организацию Конкурса осуществляет Оргкомитет.

2. Участники Конкурса

2.1. В Конкурсе принимают участие учащиеся 1-11-х классов общеобразовательных учреждений, учащие средних специальных учреждений и студенты ВУЗов города Липецк.

3. Порядок организации и проведения Конкурса

3.1. Конкурс проводится в трех возрастных категориях 7-12 лет и 13-17 лет.

3.2. Конкурс проводится в один заочный тур.

3.3. Конкурс проводится в шести номинациях:

3.3.1. Тематический сайт

До 12 лет – тема «Мир увлечений»

13-17 лет – тема «Наука 0+»

Формат работы:

Младшая возрастная группа (до 12 лет): сайт об интересах и увлечениях (хобби, спорт, музыка и др.). Предпочтение получают работы с авторским наполнением, без копирования.

Средняя возрастная группа (13-17 лет): сайты, посвященные популяризации науки, где информация преподносится в доступной форме для широкой аудитории («сложные вещи простыми словами»). В работах важны познавательный аспект и авторское видение. Предпочтение получают работы с собственным наполнением, без копирования.

Технические требования:

В возрастной группе до 12 лет допускаются проекты, разработанные с помощью языка HTML, без применения дополнительных средств разработки.

В возрастных группах 13-17 лет проекты, разработанные только с помощью HTML не допускаются. Для реализации работы рекомендуется использовать языки и технологии: HTML, HTML 5.0, JavaScript, CSS, Adobe PhotoShop, Adobe Dreamweaver, Adobe Flash, PHP, ASP.NET, Java, React, Angular.

Все работы, представленные на конкурс, должны удовлетворять следующим требованиям:

- Работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows7 и выше.
- Работы не должны требовать предварительной инсталляции. При использовании серверных технологий сайт обязательно должен быть размещен в сети Интернет.
- При использовании нестандартных шрифтов необходимо, чтобы они были поставлены дополнительно с Вашей работой в каталоге "Fonts".
- Главный файл должен называться index.* (расширение зависит от используемых средств) и располагаться в корневом каталоге сайта.
- Все картинки должны быть собраны в отдельном каталоге в форматах *.gif, *.jpeg, *.png, *.jpg.
- Все исходные файлы сайта должны быть предоставлены в Оргкомитет при регистрации работ.

Критерии оценки:

Оценка работ осуществляется в соответствии со следующими критериями:

- Информационная полнота и полезность сайта (при этом собственное наполнение сайтов предпочтительней, чем копирование текстов и иллюстраций из сторонних интернет-приложений).
- Дизайн (и его соответствие тематике сайта).
- Возможность информационного расширения сайта. В младшей возрастной группе (до 12 лет) преимущество отдается сайтам, выполненным не с помощью шаблонных средств разработки.
 - Применение современных технологий и стандартов, используемых при разработке веб-приложений.

3.3.2. Двумерная статичная графика

До 12 лет и 13-17 лет – тема «Кибердруг»

Технические требования:

Работы должны быть выполнены в графических редакторах Adobe PhotoShop, CorelDraw или Adobe Illustrator.

- Adobe PhotoShop: необходимо представить исходный файл (с расширением *.psd без слияния слоев, т.е. исходный рабочий вариант) и файл с расширением *.jpeg.
- CorelDraw: необходимо представить исходный файл (с расширением *.cdr) и файл с расширением *.jpeg.
- Adobe Illustrator: необходимо представить исходный файл (с расширением *.ai) и файл с расширением *.jpeg.

Критерии оценки:

Работы, присланные на конкурс, должны соответствовать тематике. Оцениваются оригинальность идеи и её техническое исполнение (по анализу присланных исходных материалов). Не допускается заимствование работ других авторов и стандартные примеры, приведенные в учебных курсах по Adobe PhotoShop, Corel Draw и Adobe Illustrator.

3.3.3. Двумерная анимация

Во всех возрастных группах свободная тема.

Формат работы:

Временное ограничение – не более 2 минут.

В работе не должна присутствовать информация об авторах (ФИО авторов, ФИО руководителей и название студий).

Технические требования:

Работы должны быть выполнены в программах Toon Boom Studio, Toon Boom Harmony, Adobe Flash, Adobe Premiere Pro, Adobe After Effects, Adobe Animate.

При регистрации проекта необходимо представить исходный файл и исполняемый файл (с расширением *.swf, *.avi или *.mp4).

Критерии оценки:

Оцениваются сценарная проработка, оригинальность идеи и компьютерная реализация.

Не приветствуется анимация уже готовых стандартных объектов, а также анимация, выполненная средствами Power Point.

3.3.4. Двумерные игры

Во всех возрастных группах свободная тема.

Технические требования:

- Игры, работающие под управлением ОС Windows7 и выше с использованием следующих библиотек и программных платформ: Scratch, Cocos2d, UDK, Unity3D, CryEngine, OpenGL.

- Веб-игры, выполненные на языке JavaScript, WebGL.

- Мобильные игры под ОС Android 4.4 и выше.

Все работы, представленные на конкурс, должны удовлетворять следующим требованиям:

- необходимо предоставить все исходные файлы игры (программный код, библиотеки, мультимедиа – файлы и т.д.);

- необходим исполняемый файл и/или веб-страницы, реализующие игру;

- выполнение файлов, реализующих игру, не должно требовать установки дополнительного программного обеспечения. Если для запуска проекта необходимо дополнительное специализированное ПО, то необходимо предоставить информацию о ПО и рабочие ссылки для скачивания.

Критерии оценки:

Оценивается сценарная проработка, оригинальность идеи, программная реализация и компьютерная графика.

3.3.5. Буктрейлер

Во всех возрастных категориях свободная тема.

Формат работы:

Короткий видеоролик, представляющий в произвольной художественной форме какую-либо книгу. Буктрейлер может быть выполнен

в различных техниках и жанрах, в том числе в формате игрового видео, инфографики, анимационной графики.

Временное ограничение – не более 3 минут.

Технические требования:

Видеоролик должен быть создан с разрешением не менее 720x576, закодирован с помощью одного из кодеков: DV, MPEG2, DivX, H.264 и сохранен в формате *.avi, *.mpg или *.mp4. При регистрации работы на сайте конкурса видеоролик должен быть загружен в формате *.flv.

При необходимости жюри конкурса может запросить исходные файлы.

Критерии оценки:

При оценке работ учитываются содержательная новизна и оригинальность, авторский стиль оформления и технологическое совершенство видеоролика.

3.3.6. Мобильные приложения

Во всех возрастных группах свободная тема.

Формат работы:

Принимаются приложения, разработанные для мобильной платформы Android (не ниже версии 4.4). Не допускаются мобильные приложения игровой тематики (мобильные игры принимаются в номинациях «Двумерные игры» и «Трехмерные игры»).

Технические требования:

Все работы, представленные на конкурс, должны удовлетворять следующим требованиям:

- необходимо предоставить все исходные файлы приложения (программный код, библиотеки);
- исполняемый файл (apk), реализующий мобильное приложение, который не должен требовать установки дополнительного программного обеспечения.

Критерии оценки:

Оценка работ осуществляется в соответствии со следующими критериями:

- прикладной характер приложения;
- интуитивно понятный интерфейс;
- графический дизайн (и его соответствие тематике сайта).

3.4. Принимаются работы, выполненные в любой вышеуказанной категории (номинации) Конкурса, соответствующие заданной теме.

3.5. Образовательные учреждения подают работы и заявку на Конкурс до 16.02.2020 г. по электронной почте на адрес digitalwind@strategy48.ru в 398016, г. Липецк, ул. Космонавтов, 20/3, «Детский технопарк «Кванториум» по установленной форме согласно Приложению № 1 к Положению.

3.6. Исходные файлы конкурсных работ финалистов регистрируются и размещаются на сайте Международного конкурса компьютерных работ для детей, юношества и студенческой молодежи «Цифровой ветер - 2020» www.digitalwind.ru до 31.03.2020г.

4. Подведение итогов Конкурса и награждение

4.1 Подведение итогов Конкурса состоится в марте 2020 г.

4.2 Работы конкурсантов проверяются членами Экспертного совета.

4.3 Победители определяются в двух возрастных категориях по наибольшей сумме баллов, полученных участниками.

4.4. Победители конкурса (1-3 места) награждаются грамотами.