



Положение об Открытом Всероссийском конкурсе по трехмерному моделированию и визуализации «3D-день и 3D-ночь»

Открытый Всероссийский конкурс по трехмерному моделированию и визуализации «3D-день и 3D-ночь» (далее Конкурс) для обучающихся ВУЗов, школьников и обучающихся среднего профессионального образования проводится СГТУ имени Гагарина Ю.А. на базе Института прикладных информационных технологий и коммуникаций в рамках программы развития опорного ВУЗа и стратегического проекта «Технариум»

Цели и задачи Конкурса:

- Обеспечение выполнения плана проведения мероприятий опорного университета, выполнение контрольных показателей стратегического проекта опорного вуза «Технариум»;
- Освоение современных компьютерных технологий трехмерного моделирования и анимации, используемых в промышленности и медиаиндустрии;
- Повышение мотивации молодежи в освоении и применении современных программных продуктов и технологий проектирования;
- Создание условий для раскрытия творческих способностей и интеллектуального потенциала молодежи;
- Популяризация проектной деятельности и научно-технического творчества молодежи.

Руководит проведением Конкурса Оргкомитет, состоящий из представителей организаторов Конкурса. Для организации экспертизы работ, представленных на Конкурс, Оргкомитет формирует Экспертный совет, в который привлекаются специалисты по соответствующим направлениям.

Сроки проведения: 24-25 апреля 2019 года.

Место проведения: г. Саратов, ул. Политехническая, 77, СГТУ имени Гагарина Ю.А.

Номинации Конкурса:

- Архитектурная визуализация в рамках заданной тематики в программе Autodesk 3ds Max;
- Персонажное моделирование в рамках заданной тематики в программе Autodesk 3ds Max.

Условия участия: К участию приглашаются школьники, обучающиеся среднего профессионального образования и обучающиеся ВУЗов до 25 лет, владеющие технологиями 3D-моделирования в программе 3Ds Max. Для участия в конкурсе необходимо зарегистрироваться на сайте www.digitalwind.ru до **31 марта 2019**. Регистрация на участие в конкурсе является подтверждением согласия конкурсанта на публикацию его работы в сети Интернет, публичную демонстрацию и использование оргкомитетом Конкурса в некоммерческих целях.

Участники конкурса разрабатывают трехмерные модели и осуществляют их рендеринг в рамках времени, определенного Программой конкурса.

Конкурс предполагает командный и личный зачеты. В командном зачете участвуют зарегистрированные команды в составе 3-х человек. В командном зачете побеждает команда, участники которой суммарно набрали большее количество баллов. Каждый участник команды разрабатывает собственный проект.

Число участников и команд от одного учебного заведения не ограничено.

Техническое и программное обеспечение: Участники Конкурса выполняют конкурсное задание в компьютерных классах СГТУ имени Гагарина Ю.А. с использованием лицензионного программного обеспечения Autodesk 3DsMax и системы рендеринга и визуализации Mental Ray. Для

Участникам во время проведения Конкурса доступ к сети Интернет блокируется, использование электронных и мобильных устройств не допускается. Нарушившие эти правила исключаются из числа участников. Во время Конкурса присутствие в аудиториях посторонних лиц, кроме участников Конкурса и членов Оргкомитета, не допускается.

Основные критерии оценки конкурсных работ:

- соответствие техническим требованиям задания;
- уровень владения технологиями разработки трехмерного проектирования;
- творческий подход к выполнению задания.

Помимо основных призов в каждой номинации учрежден специальный приз зрительских симпатий. Его обладатель определяется зрительским голосованием в группе «3D-день и ночь СГТУ» ВКонтакте <https://vk.com/3ddaysstu>, которое будет проходить с 20:00 24 апреля до 10:00 25 апреля 2019 года.

Программа Конкурса:

24 апреля:

Секция: «Архитектурная визуализация»

9:30 – 10:00 – Регистрация участников;

10.00 – 13:00 –Выполнение заданий конкурса

13:00 – 14:00 – Обед

14:00 – 16:00 –Выполнение заданий конкурса.

По истечении времени выполнения задания участники сохраняют результаты (исходные материалы и итоговое изображение) в выделенную сетевую область.

16:00 – 20:00 – Размещение итоговых проектов в группе «3D-день и ночь СГТУ» ВКонтакте <https://vk.com/3ddaysstu>

20:00 – Начало зрительского голосования в группе «3D-день и ночь СГТУ» ВКонтакте

Секция: «Персонажное моделирование»

9:30 – 10:00 – Регистрация участников;

10.00 – 13:00 –Выполнение заданий конкурса

13:00 – 14:00 – Обед

14:00 – 18:00 –Выполнение заданий конкурса.

По истечении времени выполнения задания участники сохраняют результаты (исходные материалы и итоговое изображение) в выделенную сетевую область.

18:00 – 20:00 – Размещение итоговых проектов в группе «3D-день и ночь СГТУ» ВКонтакте <https://vk.com/3ddaysstu>

20:00 – Начало зрительского голосования в группе «3D-день и ночь СГТУ» ВКонтакте

25 апреля:

10:00 – окончание зрительского голосования в группе «3D-день и ночь СГТУ» ВКонтакте

10:00-18:00 – Проверка работ Экспертным советом Конкурса

26 апреля

15:00 – Награждение победителей и призеров Конкурса. Награждение состоится по адресу: г. Саратов, ул. Политехническая, 77, Студенческий клуб СГТУ

Контакты Оргкомитета: г. Саратов, ул. Политехническая, 77, СГТУ имени Гагарина
Ю.А., Институт прикладных информационных технологий и коммуникаций (ИнПИТ), оф. 417а.

Тел./Факс: (845-2) 99-87-34, e-mails: dean@sstu.ru, olga@sstu.ru
www.focus-design.org